

REFERENSI

- andiyar, D. T. (2020). Rancang Bangun Middleware Untuk Melacak Konfigurasi Perangkat Jaringan Menggunakan Git.
- Andy Antonius Setiawan, Arie S.M. Lumenta, S. R. U. A. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(4), 1–9.
- Ayu, I. (2022). Restful Api Pada Sistem Informasi. 9(3), 15–23.
- Bima, S., & Saputra, A. D. I. (2015). Implementasi Algoritma Levenshtein Distance Dan Sqlite Database Pada Aplikasi Kamus Istilah-Istilah Elektronika Berbasis Android Skripsi.
- Dewi, R. S. (2019). Skripsi Pengembangan Sistem. 383250.
- Famy, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Menggunakan Nextjs Di Cv. Sanjaya Abadi Baru. Universitas Putera Batam, 1–49.
- Hendy. (2020). Pengembangan Aplikasi Android Belajar Kriptografi Sebagai Media Pembelajaran Mata Nama : Hendy Nim Universitas Esa Unggul Tahun 2020.
- Kementerian Pendayagunaan Aparatur Negara Dan Reformasi Birokrasi Republik Indonesia. (2018). Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (Spbe). Kita.Menpan.Go.Id. <https://Kita.Menpan.Go.Id/Wp-Content/Uploads/2019/11/Paparan-Spbe-Sistem-Pemerintahan-Berbasis-Elektronik.Pdf>
- Lestari, C. T., & Latifah, F. (2019). Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi Dengan Analisa Swot Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Mobile. *Jisamar (Journal Of Information System, Applied, Management, Accounting And Research)*, 3(2), 11–18. [Http://Journal.Stmikjayakarta.Ac.Id/Index.Php/Jisamar/Article/View/85](http://Journal.Stmikjayakarta.Ac.Id/Index.Php/Jisamar/Article/View/85)
- Mahdiana, D. (2011). Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus Pt . Liga Indonesia. *Jurnal Telematika*, 3(2), 36–43.
- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan Reactjs Dan Firebase. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(1), 20–34. <https://Doi.Org/10.28932/Jutisi.V7i1.3098>
- Pinnis, N. (2022). Modern Website Development With Strapi And Next.Js. 1–44.

- Purnomo, A. (2018). Pengembangan User Experience (Ux) Dan User Interface (Ui) Aplikasi Ibeauty Berbasis Android. *Jstie (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 6(3), 201–210.
- Rosmala, D., Ichwan, M., & Gandalisha, M. I. (2011). Komparasi Framework Mvc(Codeigniter, Dan Cakephp) Pada Aplikasi Berbasis Web . *Jurnal Informatik*, 2(8), 22–30.
- Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154.
<https://doi.org/10.36805/Jurnalbuanapengabdian.V3i1.1542>
- Shofah, S. (N.D.). Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Telkom Kandatel Jakarta Selatan.
- Widarma, A., & Kumala, H. (2018). Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada Pt. Pp London Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166. <https://doi.org/10.36294/Jurti.V1i2.303>
- Widodo, M. P., & Cahyono, A. B. (2020). Pengembangan Aplikasi Pelaporan Progress-Planproblem Untuk Manajemen Tugas Dan Penentuan Okr Di Krafthaus Indonesia. Skripsi Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
- Zahro, H. (2020). Rancang Bangun Front-End Aplkasi Single Sign On Pada Layanan Politeknik Negeri Jakarta Berbasis Website. 1–48.
- Zainul Faki, W. (2019). Evaluasi Implementasi Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (Spbe) Pemerintah Kabupaten Situbondo. Ut-Faculty Of Computer Science.
<http://repository.unej.ac.id/handle/123456789/99193>